

Hören – Lauschen – Lernen
Vorschulprogramm

Woche 12

Tag 1:	<p>Thema: „Tierische Anlaute“</p> <p><u>benötigt Materialien:</u> ein Blatt und einen Stift</p> <p>Schreibe mit Hilfe deiner Eltern verschiedene Tiernamen auf, die du kennst. Merke dir Gut mit welchem Anlaut der Tiername beginnt.</p> <p>E- wie der Elefant H- wie der Hund K- wie die Katze M- wie die Maus P- wie das Pferd</p> <p>Nun darfst du auf eine Musik deiner Wahl tanzen. Deine Eltern dürfen die Musik stoppen und nennen dann den Anlaut eines Tieres. Du darfst das Tier benennen und ggf. das Tier durch die entsprechende Bewegung verdeutlichen.</p>												
Tag 2:	<p>Thema: „Reimpaare“</p> <p><u>benötigte Materialien:</u> Bilder von 5 verschiedenen Gegenständen. Du darfst die Gegenstände gerne selbst aufmalen. Deine Eltern malen die Reimpaare hinzu! Jetzt darfst du die Reimpaare zusammenfügen.</p> <table data-bbox="268 1384 829 1601"><tr><td>Kind malt:</td><td>Erwachsene malen:</td></tr><tr><td>Hose-</td><td>Rose</td></tr><tr><td>Tasse-</td><td>Kasse</td></tr><tr><td>Maus-</td><td>Laus</td></tr><tr><td>Haus-</td><td>Maus</td></tr><tr><td>Tisch-</td><td>Fisch</td></tr></table>	Kind malt:	Erwachsene malen:	Hose-	Rose	Tasse-	Kasse	Maus-	Laus	Haus-	Maus	Tisch-	Fisch
Kind malt:	Erwachsene malen:												
Hose-	Rose												
Tasse-	Kasse												
Maus-	Laus												
Haus-	Maus												
Tisch-	Fisch												

<p>Tag 3:</p>	<p>Thema: „Lautball“</p> <p>benötigte Materialien: ein Ball (egal welche Größe)</p> <p>Für jeden Buchstaben im Wort, darf der Ball einmal auf den Boden hüpfen. Gerne darfst du die Wörter wiederholen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • H-U-T • B- A-L-L • M-A-U-S • F-U- ß • S-U-P-P-E • T-E-L-L-E-R
<p>Tag 4:</p>	<p>Thema: „ Koffer packen “</p> <p>Ihr kennt bestimmt alle das Spiel „Ich packe meinen Koffer“ dieses Spiel wird etwas abgeändert.</p> <p><u>benötigte Materialien:</u> Das Alphabet wird auf kleinen Zetteln aufgeschrieben (Ein Buchstabe ein Zettel)</p> <p>Das Spiel beginnt damit, dass alle Buchstaben verdeckt in der Mitte gelegt werden. Der erste Spieler zieht einen Buchstaben zum Beispiel Z. Es wird überlegt welcher Gegenstand in den Koffer gepackt wird. Das Wort muss mit Z beginnen.</p> <p>„Ich packe meinen Koffer und nehme mit: eine Zahnbürste“.</p> <p>Nun beginnt der nächste Spieler und zieht einen Buchstaben aus der Mitte. Er nennt zuerst das Wort seines Vorgängers und ergänzt sein Wort mit dem Buchstaben, den er gezogen hat.</p>
<p>Tag 5:</p>	<p>Thema „Verbinde die Wörter“</p> <p>Immer 2 Wörter beginnen mit dem gleichen Anlaut, du darfst diese finden und verbinden.</p> <p>Dazu darf die nächste Seite ausgedruckt werden.</p>
<p>Viel Spaß dabei, wünscht euch Teresa!</p>	

Aufgabe:

Verbinde die Wörter mit dem gleichen Anlaut.

KIRSCH	APPE
LIPPE	GLOCKE
GIRAFFE	SCHLANGE
APFEL	FISCH
FLÖTE	LAMPE
SCHMETTERLING	KATZE

Gerne kannst du hier die Wörter als Bild aufmalen. In jedes Kästchen kommt ein Symbol.
